



ORGANISATION ET GESTION DE LA RENCONTRE

	U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
	3&3	4 contre 4	5 contre 5
Durée de la rencontre	8 périodes de 4 minutes		4 périodes de 8 minutes
	Sans arrêt de chrono	Avec arrêt de chrono	
Temps de repos	Entre P1-P2-P3-P4 1 minute Entre P4-P5 5 à 10 minutes Entre P5-P6-P7-P8 1 minute		Entre P1-P2 1 minute Entre P2-P3 5 à 10 minutes Entre P3-P4 1 minute
Temps mort	Non		1 TM/ période non cumulable
Remplacement	Autorisé si un joueur se blesse		Autorisé mais pas OBLIGATOIRE
Echauffement	Commun aux deux équipes - OBLIGATOIRE		En équipe
Composition des équipes	MAXIMUM 10 JOUEURS	Nombre idéal 8 - Maximum 10	Nombre idéal 10 - maximum 12
	Former des oppositions équilibrées Possibilité de mélanger les équipes		Former des équipes équilibrées Visité contre visiteur
Participation au jeu	A la mi-temps, chaque enfant doit avoir joué au minimum 1 période Tous les enfants doivent avoir joué le même temps de jeu à 1 période près		Chaque enfant doit avoir joué au minimum dans une des 2 périodes avant la mi-temps
	CONCERTATION AVANT LE DEBUT DE LA RENCONTRE ET A LA MI-TEMPS		
Gestion de la rencontre	Les 2 formateurs MINI Basket	Les 2 formateurs MINI Basket de préférence ou règle de l'alternance	2 formateurs MINI Basket extérieur à l'équipe ou un seul
LE SCORE	PAS DE SCORE	Calcul des points par période sur la feuille de la rencontre	AU MARQUOIR Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille est pris en considération
	PAS DE MARQUOIR	AU MARQUOIR Période gagnée: 3 points Période perdue: 1 point Egalité: 2 points	
Feuille de la rencontre	Feuille adaptée		



	GESTION DU CODE DE JEU		
	U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
	3&3	4 contre 4	5 contre 5
	ADAPTATIONS		
Les 4 règles essentielles	OUI		
3 secondes	NON		OUI SI ABUS
5 - 8 et 24 secondes	NON		
Tir à 3 points	NON		
Retour en zone	NON		OUI
Entre deux	NON		OUI - en début de rencontre La règle de l'alternance pour la suite
Remise en jeu	Effectuée par Le formateur MINI Basket	Effectuée par le joueur avec son défenseur à côté de lui	Effectuée par le joueur son défenseur sur le terrain
Fautes joueurs	NON		OUI
Fautes d'équipe		NON	OUI - 4 par période - remise à zéro pour la période suivante
Lancer-franc	NON		OUI
		Uniquement sur shoot raté ou marqué Un seul LF - valeur de 2 points	2 LF - shoot raté - valeur 1 point chacun 2 LF - 4 fautes d'équipe - valeur 1 point 1 LF - shoot marqué - valeur 1 point